

Elements d'algorithmique

TP 0 : déroulement des TPs

1 Au début de la séance

- Allumez l'ordinateur !
- Créez un répertoire **sur le disque P** : pour stocker les différents programmes Pascal que vous allez écrire durant la séance (exemple : P:\TP1\).
- Lancez le programme "Pascal" (icône sur le bureau).
- Placez-vous dans le répertoire que vous venez de créer (dans le menu **File**, choisissez **Change dir...**). Ainsi tous les fichiers créés par la suite le seront dans ce répertoire.

2 Pendant la séance

- Créez un fichier pour chaque programme (menu **File** puis **New**).
- Sauvegardez régulièrement (menu **File** puis **Save**).
- Lorsque vous avez fini de saisir votre programme, il faut le **compiler** (menu **Compile** puis **Compile**) avant de pouvoir l'exécuter. Cette étape permet notamment de détecter les erreurs de syntaxe dans votre programme (point virgule oublié, mot-clé mal orthographié, ...).
- Lorsque la compilation n'indique aucune erreur, vous pouvez **exécuter** votre programme (menu **Run** puis **Run**). Une fenêtre MS-DOS montrant le résultat de votre programme s'ouvre alors. Il se peut que vous n'ayez pas le temps d'y lire le résultat. Deux possibilités s'offrent alors à vous : faire ré-afficher la fenêtre MS-DOS (menu **Debug** puis **User screen**) ou ajouter l'instruction **readln;** à la fin de votre programme, juste avant l'instruction **END**. (ceci permet de bloquer l'exécution du programme jusqu'à ce que vous appuyez sur une touche).

3 A la fin de la séance

- Envoyez-moi par mail vos fichiers à l'adresse jraclet@irisa.fr. Je vous enverrai, en réponse, le corrigé du TP.
- Éteignez l'ordinateur.